|  |  |
| --- | --- |
| **Comenzado el** | martes, 25 de octubre de 2022, 08:21 |
| **Estado** | Finalizado |
| **Finalizado en** | martes, 25 de octubre de 2022, 08:50 |
| **Tiempo empleado** | 28 minutos 45 segundos |
| **Puntos** | 16,00/45,00 |
| **Calificación** | **3,56** de 10,00 (**36**%) |

Principio del formulario

Pregunta **1**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

El Product Backlog es



1. el líder del equipo Scrum.



1. un evento de Scrum.



1. un artefacto de Scrum.



1. la voz del cliente.

La respuesta correcta es: un artefacto de Scrum.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Los errores de especificación se dan y corrigen en la etapa de:



1. análisis.



1. explotación.



1. diseño.



1. pruebas.

La respuesta correcta es: pruebas.

Pregunta **3**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

El **entorno de ejecución de java**está formado por:

Seleccione una:



1. JDK y JRE



1. Ninguna es correcta.



1. Las librerías de Java.



1. La JVM y la API de java.

La respuesta correcta es: La JVM y la API de java.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

El **Sprint Backlog** debe ser conocido por:



1. Todo el equipo



1. Ninguna es correcta.



1. Development Team



1. Scrum master como líder del proyecto.

La respuesta correcta es: Todo el equipo

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

El orden de ejecución de las etapas del ciclo de vida de una aplicación:



1. Codificación-Diseño-Análisis-Explotación-Pruebas-Mantenimiento



1. Análisis-Codificación-Explotación-Mantenimiento



1. Análisis-Codificación-Diseño-Explotación-Pruebas-Mantenimiento



1. Análisis-Diseño-Codificación-Pruebas-Explotación-Mantenimiento

La respuesta correcta es:

Análisis-Diseño-Codificación-Pruebas-Explotación-Mantenimiento

Pregunta **6**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

¿Cuándo se deben solucionar los impedimentos?



1. En la reunión de planificación



1. En la reunión de retrospectiva



1. Antes de que termine el sprint



1. Al inicio del proyecto

La respuesta correcta es: Antes de que termine el sprint

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Al acabar el sprint:



1. Se firma un acuerdo con el Product Owner para la renuncia de cambios en los requisitos



1. Se ha terminado pues Scrum no es iterativo



1. Se hace una nueva reunión de planificación para planear el siguiente sprint.



1. El Scrum Master reúne al Development Team para priorizar las historias de usuario que considera deben realizarse

La respuesta correcta es:

Se hace una nueva reunión de planificación para planear el siguiente sprint.

Pregunta **8**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

La etapa del desarrollo del software en la que se obtiene la especificación de los requisitos del software se denomina:



1. Explotación



1. Codificación



1. Diseño



1. Análisis

La respuesta correcta es: Análisis

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Los requisitos de sistema:



1. son requisitos desde un punto de vista técnico y pueden ser funcionales o no funcionales.



1. Ninguna es correcta.



1. son de alto nivel y dan valor a los objetivos de la organización.



1. describen las tareas que realizarán los usuarios en el sistema.

La respuesta correcta es:

son requisitos desde un punto de vista técnico y pueden ser funcionales o no funcionales.

Pregunta **10**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Los programas cuya finalidad es ayudar a realizar tareas específicas en cualquier campo es:

Seleccione una:



1. Software de programación.



1. Software de Sistema.



1. Software de aplicación.



1. Software de sistema y programación.

La respuesta correcta es: Software de aplicación.

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

La representación escrita de un requisito funcional, escrita a la manera de una petición de usuario, recibe el nombre de:



1. Criterio de aceptación.



1. Épica.



1. Requisito ágil.



1. Historia de usuario

La respuesta correcta es: Historia de usuario

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Es la voz del cliente y representa las necesidades de las partes implicadas



1. Scrum Master



1. Scrum Team



1. Product Owner



1. Development Team

La respuesta correcta es: Product Owner

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

El tablero Kanban  utilizado en Scrum se denomina



1. Sprint Backlog



1. Scrum board.



1. Kahoot



1. Sprint goal

La respuesta correcta es: Scrum board.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

En qué evento de Scrum se identifican las tareas asociadas a cada historia de usuario:



1. Sprint Retrospective



1. Daily Sprint



1. Sprint Review



1. Sprint Planning

La respuesta correcta es: Sprint Planning

Pregunta **15**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

El modelo de ciclo de vida en el que se ejecutan las primeras 4 etapas primeras de manera iterativa hasta lograr el producto final se llama:

Seleccione una:



1. Modelo en espiral.



1. Modelo por prototipos.



1. Modelo iterativo o incremental.



1. Modelo en cascada

La respuesta correcta es: Modelo iterativo o incremental.

Pregunta **16**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

El conjunto de tareas del Product Backlog seleccionados para un sprint se denomina:



1. Sprint



1. Scrum master



1. Sprint Backlog



1. Daily scrum

La respuesta correcta es: Sprint Backlog

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

El modelo de ciclo de vida que no permite la retroalimentación en la ejecución de sus etapas es:

Seleccione una:



1. Modelo en espiral.



1. Modelo en cascada con retroalimentación.



1. Modelo en cascada clásico.



1. Modelo por prototipos.

La respuesta correcta es: Modelo en cascada clásico.

Pregunta **18**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

De las siguientes opciones, ¿cuáles un evento de Scrum?



1. Sprint Review.



1. Incremento.



1. Product Backlog



1. Sprint Backlog.

La respuesta correcta es: Sprint Review.

Pregunta **19**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Un incremento es:



1. El conjunto de tareas que permitirá hacer una historia de usuario.



1. El conjunto de historias de usuario que se han terminado.



1. El esfuerzo estimado del sprint.



1. Es un sprint iterativo e incremental.

La respuesta correcta es:

El conjunto de historias de usuario que se han terminado.

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

¿Cómo se llama el proceso de **traducción de código fuente a código objeto**?

Seleccione una:



1. Interpretación.



1. Ejecución.



1. Traducción.



1. Compilación.

La respuesta correcta es: Compilación.

Pregunta **21**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Verificar el software es:

Seleccione una:



1. Determinar si las funciones que realiza las hace correctamente.



1. Comprobar si admite Junit.



1. Comprobar si existen errores de compilación.



1. Comprobar que las funciones desarrolladas cubren las necesidades del cliente.

La respuesta correcta es: Determinar si las funciones que realiza las hace correctamente.

Pregunta **22**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Enunciado de la pregunta

¿Qué opción se corresponde con los artefactos de scrum?



1. Product Backlog, Sprint goal, Scrum board.



1. Sprint, Sprint Retrospective, Sprint Review.



1. Product Backlog, Strint Backlog, Incremento.



1. Daily Scrum, Product Backlog, Sprint Planning.

La respuesta correcta es:

Product Backlog, Strint Backlog, Incremento.

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

¿Qué son los **bytecodes**?



1. Es el nombre que recibe el código fuente en Java.



1. Es el código objeto que produce el compilador de Java.



1. Es el nombre que recibe la Máquina virtual de Java (JVM)



1. Ninguna es correcta.

La respuesta correcta es:

Es el código objeto que produce el compilador de Java.

Pregunta **24**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

La fiabilidad y extensibilidad del sistema software son:



1. parte de la guía técnica.



1. Ninguna de las anteriores.



1. requisitos NO funcionales:



1. requisitos funcionales.

La respuesta correcta es: requisitos NO funcionales.

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Los pilares de Scrum son:



1. Metodológico, práctico e intuitivo.



1. Transparencia, inspección y adaptación.



1. Facilidad, entendimiento, adopción.



1. Fácil de entender y aplicar.

La respuesta correcta es: Transparencia, inspección y adaptación.

Pregunta **26**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Enunciado de la pregunta

Los **requisitos funcionales**:

Seleccione una:



1. Todas son correctas.



1. describen dónde se almacenan los datos del sistema.



1. describen características que ha de reunir el sistema como fiabilidad.



1. describen funcionalidades del sistema en base a las necesidades del cliente.

La respuesta correcta es: describen funcionalidades del sistema en base a las necesidades del cliente.

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

La etapa más larga del ciclo de vida de una aplicación es:

Seleccione una:



1. codificación.



1. Análisis



1. Mantenimiento



1. Diseño

La respuesta correcta es: Mantenimiento

Pregunta **28**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Los requisitos de usuario describen:



1. La arquitectura del sistema



1. El lenguaje de programación que se empleará



1. Los objetivos de la organización



1. Las tareas que realizarán los usuarios en el nuevo sistema

La respuesta correcta es:

Las tareas que realizarán los usuarios en el nuevo sistema

Pregunta **29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

En las metodologías ágiles los requisitos se recolectan:



1. Al principio se hace una aproximación de los mismos y se profundiza en cada iteración.



1. Ninguna es correcta.



1. Al final de proyecto.



1. Al principio del proceso y no se permiten cambios posteriores.

La respuesta correcta es:

Al principio se hace una aproximación de los mismos y se profundiza en cada iteración.

Pregunta **30**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Enunciado de la pregunta

El objetivo de un sprint recibe el nombre de:



1. Scrum board



1. Sprint Backlog



1. Incremento



1. Sprint Goal

La respuesta correcta es: Sprint Goal

Pregunta **31**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

La principal causa de un gran número de fracasos en los proyectos software reside en una mala ejecución de la etapa:

Seleccione una:



1. Diseño



1. Explotación.



1. Análisis



1. Documentación

La respuesta correcta es: Análisis

Pregunta **32**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

¿Cómo se denomina la fase del desarrollo del software en la que se instala la aplicación en los equipos del cliente?

Seleccione una:



1. Actuación.



1. Explotación o producción.



1. Mantenimiento.



1. Instalación

La respuesta correcta es: Explotación o producción.

Pregunta **33**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

La funcionalidad de la aplicación se describe en:

Seleccione una:



1. Guía técnica.



1. Guía de uso



1. Guía de instalación.



1. Comentarios del código fuente.

La respuesta correcta es: Guía de uso

Pregunta **34**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

El scrum Team es



1. Numeroso



1. Jerárquico



1. Auto-organizado y multifuncional



1. Disfuncional

La respuesta correcta es: Auto-organizado y multifuncional

Pregunta **35**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Enunciado de la pregunta

El **software libre**con **copyleft**es aquel que:



1. Es aquel que se distribuye para su evaluación por un determinado periodo de tiempo.



1. Su autor permite que el software generado a partir del suyo pueda tener restricciones diferentes a las originales.



1. Su autor NO permite que el software generado a partir del suyo pueda tener restricciones diferentes a las originales.



1. Es aquel que se distribuye bajo la licencia GPL

La respuesta correcta es:

Su autor NO permite que el software generado a partir del suyo pueda tener restricciones diferentes a las originales.

Pregunta **36**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

¿Cuánto tiempo se debe dedicar en el daily scrum a la resolución de problemas específicos?



1. En el daily Scrum no se resuelven problemas específicos.



1. 5 minutos al día



1. Un tercio del tiempo del total de la reunión



1. 15 minutos al día

La respuesta correcta es: En el daily Scrum no se resuelven problemas específicos.

Pregunta **37**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Llamamos **software libre**a aquel software que cumple:



1. Es gratuito o de dominio público.



1. No tiene licencia.



1. El código fuente no es accesible.



1. El usuario tiene la libertad de usar, copiar, modificar, distribuir el software como quiera.

La respuesta correcta es:

El usuario tiene la libertad de usar, copiar, modificar, distribuir el software como quiera.

Pregunta **38**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

¿Qué tipo de requisito es el deseo del cliente de incluir el control de stock de productos en el almacén?

Seleccione una:



1. No es un requisito



1. Depende de la codificación



1. Funcional



1. No funcional

La respuesta correcta es: Funcional

Pregunta **39**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Se llama **código objeto**:

Seleccione una:



1. Es el código binario resultante del proceso de compilación.



1. Ninguna es correcta.



1. Es el código escrito en un lenguaje de programación de alto nivel.



1. Es el código binario resultante del proceso de interpretación.

La respuesta correcta es: Es el código binario resultante del proceso de compilación.

Pregunta **40**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

¿Quién participa en el sprint planning?



1. Development team y scrum master



1. Product Owner, developmente team y scrum master



1. Ninguna es correcta.



1. Product owner y scrum master

La respuesta correcta es:

Product Owner, developmente team y scrum master

Pregunta **41**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

¿Quién vela por que el scrum board esté actualizado?



1. El scrum master



1. El development team



1. Ninguna es correcta



1. El product owner

La respuesta correcta es: El scrum master

Pregunta **42**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Scrum es:



1. ligero, fácil de entender, difícil de dominar.



1. rápido, flexible y eficaz.



1. un marco de trabajo iterativo e incremental



d. Todas son correctas.

La respuesta correcta es: Todas son correctas.

Pregunta **43**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

Una historia de usuario demasiado grande para ejecutarse en un Sprint se llama:



1. Big History



b. Scrum Board



c. Épica



d. Producto Backlog

La respuesta correcta es: Épica

Pregunta **44**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Enunciado de la pregunta

El objetivo del Sprint Review es:



1. Solucionar los impedimentos encontrados



b. Inspeccionar el incremento terminado durante el sprint



c. Planear el sprint



d. Buscar culpables de los fallos detectados

La respuesta correcta es:

Inspeccionar el incremento terminado durante el sprint

Pregunta **45**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Enunciado de la pregunta

En qué evento de Scrum  se verifican los **criterios de aceptación** para cada historia de usuario:



1. Daily Scrum



b. Sprint Retrospective



c. Sprint Planning



d. Sprint Review

La respuesta correcta es: Sprint Review

Final del formulario